



KREIS

Gütersloh

Auf- und Abstiegsregelung Spieljahr 2021/2022

<u>Kreisliga A</u>	<u>18</u>	<u>18</u>	<u>18</u>	<u>18</u>
- Aufsteiger zur Bezirksliga	1	1	1	1
+ Absteiger aus Bezirksliga	-	1	2	3
+ Aufsteiger aus Kreisliga B	2	2	2	2
- Absteiger zur Kreisliga B	3	4	4	4
=	16	16	17	18

Bei mehr als 1 Absteiger aus der Bezirksliga wird die Kreisliga A für das Spieljahr 2022/2023 aufgestockt

<u>Kreisliga B</u>	<u>28</u>	<u>28</u>	<u>28</u>	<u>28</u>
- Aufsteiger zur Kreisliga A	2	2	2	2
+ Absteiger aus Kreisliga A	3	4	4	4
+ Aufsteiger aus Kreisliga C	3	2	2	2
- Absteiger zur Kreisliga C	2	3*	3*	3*
=	30	30	30	30

*Türkgücü Gütersloh II wurde nach Gruppeneinteilung zurückgezogen und gilt in diesem Modell als Absteiger (nur bei * rechnerisch). Aus dem Spielbetrieb steigen noch die Tabellenletzten jeder Gruppe ab.*

<u>Kreisliga C</u>	<u>28</u>	<u>28</u>	<u>28</u>	<u>28</u>
- Aufsteiger zur Kreisliga B	3	2	2	2
+ Absteiger aus Kreisliga B	3	3	3	3
=	28	29	29	29

Verzichtet die Tabellenerste Mannschaft seiner Spielklasse / Gruppe auf ihr Aufstiegsrecht, geht dieses nacheinander auf die nächste Mannschaft (bis maximal Tabellenplatz 3) der jeweiligen Staffel über. Bei drei Aufsteigern wird dieser Platz über ein Entscheidungsspiel der Gruppenzweiten vergeben. Verzichtet eine Mannschaft darauf oder nimmt diese durch Verzicht den ersten Aufsteigerplatz ein, ist automatisch der Zweite der anderen Gruppe platziert.

Sollte vor Beginn der Meisterschaftsspiele oder während der Spielserie eine Mannschaft ausscheiden, gilt diese als 1. Absteiger seiner Spielklasse / Gruppe (Spielordnung WFLV § 52) –

Bei Veränderungen in der laufenden Serie kann der Kreisvorstand die Auf- und Abstiegsregelung zu jeder Zeit entsprechend anpassen.

Unter Ausnutzung von § 41 Abs. 3 und § 55 Abs. 5 Spielordnung WFLV wird verbindlich festgelegt, dass bei Punktegleichheit die Tordifferenz entscheidend ist. Bei gleicher Tordifferenz entscheidet die Anzahl der geschossenen Tore.

Bankverbindung ■ Sparkasse Gütersloh ■ IBAN DE79 4785 0065 0000 0004 56 ■ BIC WELADE1GTL

